

Relax je Kids - coöperatief spel 'De Kinderboerderij'

Benodigdheden

- Reguliere dobbelsteen
- Schaar
- Kleurpotloden/stiften/krijt/etc.
- Printer

Voor de eerste keer spelen

Print dit document uit op enkelzijdig papier. Laat je kind alle plaatjes inkleuren om het spel te personaliseren (optioneel, want zwart/wit spelen kan ook gewoon). Knip langs alle stippelijntjes op pagina 4.

Spelregels

Vorbereiding

Leg het speelborden op tafel zodat alle kinderen het goed kunnen zien (zowel het speelbord met de dieren als het speelbord met de het verloop van de dag en de dobbelsteen-instructies).

Verspreid alle plaatjes met het eten voor de dieren met de afbeelding naar boven op tafel rond het speelbord.

Zet de boer naar keuze (lang of kort haar) voor de pijl.

Spelen

Het kind dat het kortst geleden nog bij de kinderboerderij geweest is mag beginnen.

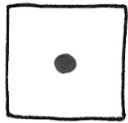
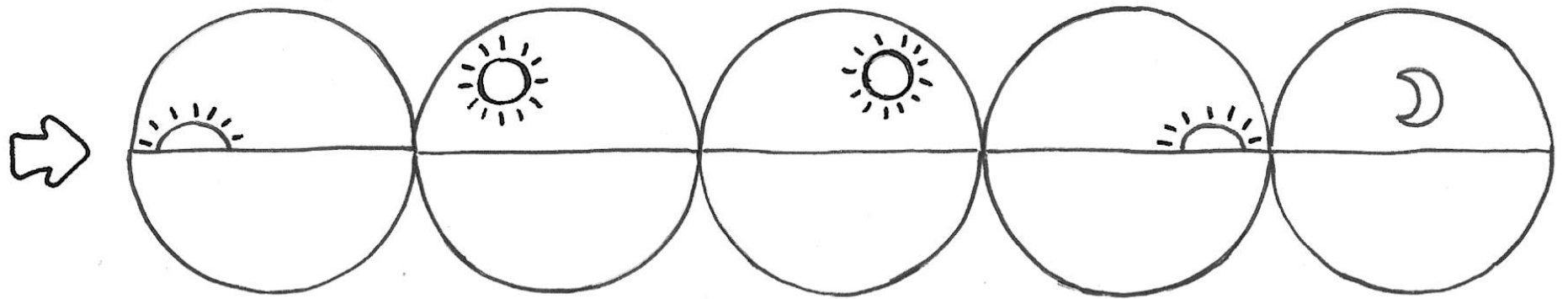
Gooi de dobbelsteen en kijk welke actie bij het aantal gegooide ogen hoort. Gooi je 1 t/m 5 ogen, dan pak je het eten wat bij het aantal ogen hoort van tafel en geef je het aan het bijbehorende dier. Ligt er geen eten meer van het aantal ogen dat je gegooit hebt, gaat de beurt over naar de volgende speler. Gooi je 6 ogen, dan zet je de boer een rondje verder op het verloop van de dag.

Einde

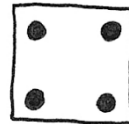
Het spel is afgelopen wanneer:

- alle dieren op tijd (voordat het nacht is) al hun eten gekregen hebben → de spelers winnen
- de boer op het laatste veldje met de maan terecht gekomen is → de spelers verliezen

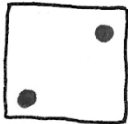
Alle spelers spelen dus samen, en winnen of verliezen ook samen. Dit is voor kinderen een veilige en ontspannen oefening voor het leren omgaan met winnen en verliezen.



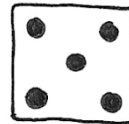
Geef de hond een bot



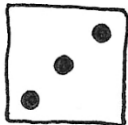
Geef de kip een maiskolf



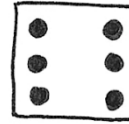
Geef het konijn een wortel



Geef de geit een pluk gras



Geef de kat een vis



De boer is te laat, zet de boer



een vakje verder

